# Sweet nightmare

## Introducción

¿Alguna vez sentiste que te caigas en un sueño? ¿Alguna vez sentiste estar atrapado en un sueño del que no podes salir? Un hombre se despierta de una pesadilla donde él se caía a un infinito vacío, cuando quiere volverse a dormir su sueño cambia, pero el siempre termina muriendo. Hasta que logra salir de su loop y descubre que está en una vieja habitación de hospital y sus paredes están todas escritas con dos palabras: John Doe. El hombre no sabía su nombre así que tomo como nombre John Doe.

Mientras él trata de descubrir qué le pasó al hospital en el que está dulces pesadillas aparecen siempre en su cabeza cada vez que va a dormir.

## ¿Quién es?

Nombre: John Doe

Edad: ?

Hombre

## Ambiente (Descripción)

El juego transcurre en un hospital abandonado. El hospital muestra de signos de que sufrió una guerra; hay sacos de arena apilados como paredes bajas para usarlas como cobertura del enemigo, las paredes están destruidas, hay marcas de balas en las paredes, casquillos de balas y armas tiradas.

La luz del juego tiene que ser oscura, para poder crear un ambiente sombrío y triste.

## ¿Qué hace? (conflicto)

El jugador va a tener que averiguar que paso en el hospital a través del personaje de John Doe. A través del juego el jugador va a tener que explorar el lugar y poder encontrar una salida y una respuesta a las preguntas del personaje.

Mientras se va recolectando información el personaje de John Doe sufre pesadillas que van revelando hechos de la guerra transcurrida en el hospital, y así termina descubriendo que él era un soldado que está en el año 2340 en donde en el ejército se les borra la memoria a todos los reclutas y se convierten en Johns Does, pero él es herido durante esta guerra civil y sus compañeros lo duermen y lo encierran en una habitación, porque todos los médicos ya habían muerto.

## Finales